

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
ХАРКІВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ РАДІОЕЛЕКТРОНІКИ

ОСВІТНЬО-ПРОФЕСІЙНА ПРОГРАМА

«Програмна інженерія»

першого рівня вищої освіти
за спеціальністю 121 Інженерія програмного забезпечення
галузі знань 12 Інформаційні технології

Кваліфікація: бакалавр, Інженерія програмного забезпечення,
Програмна інженерія

ЗАТВЕРДЖЕНО ВЧЕНОЮ РАДОЮ ХНУРЕ
Голова вченої ради
_____ / В.В. Семенець /
(протокол № ____ від « ____ » _____ 20 ____ р.)

Освітня програма вводиться в дію з _____ 20 ____ р.
Ректор _____ / В.В. Семенець /
(наказ № ____ від « ____ » _____ 20 ____ р.)

Харків 20 ____ р.

ЛИСТ ПОГОДЖЕННЯ
освітньо-професійної програми
«Програмна інженерія»
першого рівня вищої освіти
за спеціальністю 121 Інженерія програмного забезпечення

УЗГОДЖЕНО

Проректор з НМР

І.В. Рубан

«__» _____ 202 р.

Начальник відділу ЛА та ВСЗЯО

Ю.Б. Корнілова

«__» _____ 202 р.

Розглянуто на засіданні вченої ради

факультету **КН**

Протокол № від . .20 р.

Декан факультету **КН**

А.Л.Єрохін

Розглянуто на засіданні кафедри **ПІ**

Протокол № від . .20 р.

Завідувач кафедри **ПІ**

З.В.Дудар

Представники роботодавців

Лещинський Володимир Олександрович, Генеральний

директор ТОВ "Діджитал Клоуд Технолоджіз"
(прізвище, ім'я, по батькові, посада, назва установи)

підпис

В.О.Лещинський

РОЗРОБЛЕНО

Проектна група:

Керівник проектної групи:

Шубін Ігор Юрійович, канд.техн.наук, доцент,
доцент кафедри ПІ, ХНУРЕ

_____ І.Ю.Шубін

члени проектної групи:

Каук Віктор Іванович, канд.техн.наук, доцент,
доцент кафедри ПІ, ХНУРЕ

_____ В.І.Каук

Мазурова Оксана Олексіївна, канд.техн.наук, доцент,
доцент кафедри ПІ, ХНУРЕ

_____ О.О.Мазурова

ПЕРЕДМОВА

Розроблено на базі Стандарту вищої освіти України за спеціальністю «Інженерія програмного забезпечення» для першого (бакалаврського) рівня вищої освіти затвердженого і введеного в дію наказом Міністерства освіти і науки № 1166 від 29 жовтня 2018 року.

Розроблено робочою групою у складі:

1. Шубін Ігор Юрійович - канд.техн.наук, доцент, доцент кафедри програмної інженерії Харківського національного університету радіоелектроніки
2. Каук Віктор Іванович - канд.техн.наук, доцент, доцент кафедри програмної інженерії Харківського національного університету радіоелектроніки
3. Мазурова Оксана Олексіївна - канд.техн.наук, доцент, доцент кафедри програмної інженерії Харківського національного університету радіоелектроніки

1. Профіль освітньої програми «Інженерія програмного забезпечення» за спеціальністю 121 «Інженерія програмного забезпечення»

1 – Загальна інформація	
Повна назва вищого навчального закладу та структурного підрозділу	Харківський національний університет радіоелектроніки Факультет комп'ютерних наук Кафедра програмної інженерії
Ступінь вищої освіти та назва кваліфікації мовою оригіналу	Бакалавр Бакалавр, Інженерія програмного забезпечення, Програмна інженерія
Офіційна назва освітньої програми	Програмна інженерія
Тип диплому та обсяг освітньої програми	Диплом бакалавра, одиничний, 240 кредитів ЄКТС, термін навчання 3 роки 10 місяців
Наявність акредитації	
Цикл/рівень	НРК України – 7 рівень, FQ-EHEA– перший цикл, EQF LLL – 6 рівень
Передумови	Повна загальна середня освіта (або освітньо-кваліфікаційний рівень молодшого спеціаліста).
Мова(и) викладання	Українська, англійська
Термін освітньої програми	До повного завершення періоду навчання або наступного оновлення програми.
Інтернет-адреса постійного розміщення опису освітньої програми	http://nure.ua/abituriyentam/spetsialnosti-ta-spetsializatsiyi/spetsialnist-121-inzheneriya-programnogo-zabezpechennya/bakalavr-121-inzhenerija-programnogo-zabezpechennja
2 – Мета освітньої програми	
Підготовка фахівців, здатних ставити і розв'язувати завдання, що пов'язані з розробкою, супроводженням та забезпеченням якості програмного забезпечення.	
3 – Характеристика освітньої програми	
Предметна область (галузь знань, спеціальність, спеціалізація)	12 Інформаційні технології 121 – Інженерія програмного забезпечення
Орієнтація освітньої програми	Освітньо-професійна програма підготовки бакалавра розроблена для студентів, які прагнуть стати фахівцями у сфері розробки та тестування програмного забезпечення. Головною перевагою програми підготовки бакалавра є орієнтація на формування максимально широкого науково-технічного світогляду майбутнього професіонала.
Основний фокус освітньої програми та спеціалізації	Загальна вища освіта першого (бакалаврського) рівня в галузі інженерії програмного забезпечення. Ключові слова: програмне забезпечення, інформаційні системи, інформаційні технології, програмна інженерія, розробка, супроводження та забезпечення якості

	програмного забезпечення
Особливості програми	Частина дисциплін може викладатись англійською мовою. Орієнтована на партнерство із вітчизняними та закордонними закладами освіти та науки, приватним сектором, науковцями та практиками, участь в міжнародних програмах з метою підвищення якості освіти. Підготовка висококваліфікованих фахівців на високому методичному та професійному рівні.
4 – Придатність випускників до працевлаштування та подальшого навчання	
Придатність до працевлаштування	Назви професій згідно Національного класифікатора України: Класифікатор професій (ДК 003:2010) 2131.2 Адміністратор бази даних 2131.2 Адміністратор даних 2131.2 Адміністратор доступу 2131.2 Адміністратор системи 2131.2 Інженер з програмного забезпечення комп'ютерів 2132.2 Інженер-програміст 2132.2 Програміст (база даних) 2131.2 Аналітик програмного забезпечення та мультимедіа 2132.2 Програміст прикладний 2139.2 Інженер із застосування комп'ютерів 2149.2 Інженер-дослідник 3121.2 Фахівець з інформаційних технологій 3121.2 Фахівець з розробки та тестування програмного забезпечення 3121.2 Фахівець з розроблення комп'ютерних програм 3121.2 Фахівець з комп'ютерної графіки (дизайну)
Подальше навчання	Можливість навчання за програмою другого (магістерського) рівня вищої освіти
5 – Викладання та оцінювання	
Викладання та навчання	Лекції, практичні заняття, виконання курсової роботи, лабораторні роботи, самостійна робота на основі підручників, навчальних посібників та конспектів лекцій, консультації з викладачами, науково-дослідна практика, підготовка атестаційної роботи.
Оцінювання	Оцінювання навчальних досягнень студентів здійснюється за національною шкалою (відмінно, добре, задовільно, незадовільно; зараховано, незараховано); 100-бальною шкалою та шкалою ECTS (A, B, C, D, E, FX, F)
6 – Програмні компетентності	
Інтегральна компетентність	Здатність розв'язувати складні спеціалізовані завдання або практичні проблеми інженерії програмного забезпечення, що характеризуються комплексністю та невизначеністю умов, із застосуванням теорій та методів інформаційних технологій.
Загальні компетентності (ЗК)	1. Здатність до абстрактного мислення, аналізу та синтезу. 2. Здатність застосовувати знання у практичних ситуаціях. 3. Здатність спілкуватися державною мовою як усно, так і письмово. 4. Здатність спілкуватися іноземною мовою як усно, так і письмово. 5. Здатність вчитися і оволодівати сучасними знаннями. 6. Здатність до пошуку, оброблення та аналізу інформації з різних джерел. 7. Здатність працювати в команді. 8. Здатність діяти на основі етичних міркувань. 9. Прагнення до збереження навколишнього середовища. 10. Здатність діяти соціально відповідально та свідомо.
Фахові компетентності	1. Здатність аналізувати предметні області, ідентифікувати, класифікувати та формулювати вимоги.

спеціальності (ФК)	<ol style="list-style-type: none"> 2. Здатність брати участь у проектуванні програмного забезпечення, включаючи проведення моделювання (формальний опис) його структури, поведінки та процесів функціонування. 3. Здатність розробляти архітектури, модулі та компоненти програмних систем. 4. Здатність формулювати та забезпечувати вимоги щодо якості програмного забезпечення у відповідності з вимогами, технічним завданням та стандартами. 5. Здатність дотримуватися специфікацій, стандартів, правил і рекомендацій в професійній галузі при реалізації процесів життєвого циклу. 6. Здатність аналізувати, вибирати і застосовувати методи і засоби для забезпечення інформаційної безпеки. 7. Володіння знаннями про інформаційні моделі даних та системи, здатність створювати програмне забезпечення для зберігання, видобування та опрацювання даних. 8. Здатність застосовувати і розвивати фундаментальні і міждисциплінарні знання для успішного розв'язання завдань інженерії програмного забезпечення. 9. Здатність оцінювати і враховувати економічні, соціальні, технологічні та екологічні чинники, що впливають на сферу професійної діяльності. 10. Здатність накопичувати, обробляти та систематизувати професійні знання щодо створення і супроводження програмного забезпечення та визнання важливості навчання протягом всього життя. 11. Здатність реалізовувати фази та ітерації життєвого циклу програмних систем та інформаційних технологій на основі відповідних моделей і підходів розробки програмного забезпечення. 12. Здатність здійснювати процес інтеграції системи, застосовувати стандарти і процедури управління змінами для підтримки цілісності, загальної функціональності і надійності програмного забезпечення. 13. Здатність обґрунтовано обирати та освоювати інструментарій з розробки та супроводження програмного забезпечення. 14. Здатність до алгоритмічного та логічного мислення.
7 – Програмні результати навчання	
	<ol style="list-style-type: none"> 1 Знати, аналізувати, цілеспрямовано шукати і вибирати необхідні для вирішення професійних завдань інформаційно-довідникові ресурси і знання з урахуванням сучасних досягнень науки і техніки. 2 Знати кодекс професійної етики, розуміти соціальну значимість та культурні аспекти інженерії програмного забезпечення і дотримуватись їх в професійній діяльності. 3 Знати основні процеси, фази та ітерації життєвого циклу програмного забезпечення. 4 Знати і застосовувати професійні стандарти і інші нормативно-правові документи в галузі інженерії програмного забезпечення. 5 Знати і застосовувати відповідні математичні поняття, методи доменного, системного і об'єктно-орієнтованого аналізів та математичного моделювання для розробки програмного забезпечення. 6 Уміння вибирати та використовувати відповідну задачі методологію створення програмного забезпечення. 7 Знати і застосовувати на практиці фундаментальні концепції, парадигми і основні принципи функціонування мовних, інструментальних і обчислювальних засобів інженерії програмного забезпечення. 8 Вміти розробляти людино-машинний інтерфейс. 9 Знати та вміти використовувати методи та засоби збору, формулювання та аналізу вимог до програмного забезпечення. 10 Проводити передпроектне обстеження предметної області, системний аналіз

	<p>об'єкта проектування.</p> <p>11 Вибирати вихідні дані для проектування, керуючись формальними методами опису вимог та моделювання.</p> <p>12 Знати ефективні підходи щодо проектування програмного забезпечення.</p> <p>13. Знати і застосовувати методи розробки алгоритмів, конструювання програмного забезпечення та структур даних і знань.</p> <p>14 Застосовувати на практиці інструментальні програмні засоби доменного аналізу, проектування, тестування, візуалізації, вимірювань та документування програмного забезпечення.</p> <p>15 Мотивовано обирати мови програмування та технології розробки для розв'язання завдань створення і супроводження програмного забезпечення.</p> <p>16 Мати навички командної розробки, погодження, оформлення і випуску всіх видів програмної документації.</p> <p>17 Вміти застосовувати методи компонентної розробки програмного забезпечення.</p> <p>18 Знати та вміти застосовувати інформаційні технології обробки, зберігання та передачі даних.</p> <p>19 Знати та вміти застосовувати методи верифікації та валідації програмного забезпечення.</p> <p>20 Знати підходи щодо оцінки та забезпечення якості програмного забезпечення.</p> <p>21 Знати, аналізувати, вибирати, кваліфіковано застосовувати засоби забезпечення інформаційної безпеки і цілісності даних відповідно до розв'язуваних прикладних завдань та створюваних програмних систем.</p> <p>22 Знати та вміти застосовувати методи та засоби управління проектами.</p> <p>23 Уміння документувати та презентувати результати розробки програмного забезпечення.</p> <p>24 Знати основи захисту виробничого персоналу і населення від аварій, катастроф, здійснювати моніторинг за відповідністю виробничих процесів вимогам систем охорони навколишнього середовища і безпеки життєдіяльності.</p> <p>25 Вміти проводити розрахунок економічної ефективності програмних систем.</p>
8 – Ресурсне забезпечення реалізації програми	
Кадрове забезпечення	Реалізація програми забезпечується кадрами високої кваліфікації з науковими ступенями та вченими званнями, які мають великий досвід навчально-методичної, науково-дослідної роботи та відповідають кваліфікації відповідно до спеціальності згідно ліцензійних умов.
Матеріально-технічне забезпечення	<ol style="list-style-type: none"> 1. Забезпеченість приміщеннями для проведення навчальних занять та контрольних заходів. 2. Забезпеченість мультимедійним обладнанням для одночасного використання в навчальних аудиторіях. 3. Наявність соціально-побутової інфраструктури. 4. Забезпеченість здобувачів вищої освіти гуртожитком. 5. Забезпеченість комп'ютерними робочими місцями, лабораторіями, полігонами, обладнанням, устаткуванням, необхідними для виконання навчальних планів.
Інформаційне та навчально-методичне забезпечення	<ol style="list-style-type: none"> 1. Забезпеченість бібліотеки вітчизняними та закордонними фаховими періодичними виданнями відповідного або спорідненого профілю, в тому числі в електронному вигляді. 2. Наявність доступу до баз даних періодичних наукових видань англійською мовою відповідного або спорідненого профілю. 3. Наявність офіційного веб-сайту закладу освіти, на якому розміщена основна інформація про його діяльність (структура, ліцензії та сертифікати про акредитацію, освітня/освітньо-наукова/ видавнича/ атестаційна (наукових кадрів) діяльність, навчальні та наукові структурні підрозділи та їх склад, перелік навчальних дисциплін,

	<p>правила прийому, контактна інформація).</p> <p>4. Наявність електронного ресурсу закладу освіти, який містить навчально-методичні матеріали з дисциплін навчального плану, в тому числі в системі дистанційного навчання.</p>
9 – Академічна мобільність	
Національна кредитна мобільність	На основі двосторонніх договорів між Харківським національним університетом радіоелектроніки та вищими навчальними закладами України
Міжнародна кредитна мобільність	На основі двосторонніх договорів між Харківським національним університетом радіоелектроніки та закладами вищої освіти зарубіжних країн-партнерів.
Навчання іноземних здобувачів вищої освіти	На основі договорів (угод) між Харківським національним університетом радіоелектроніки та закладами вищої освіти іноземних країн.

2. Перелік компонент освітньо-професійної програми та їх логічна послідовність

2.1 Перелік компонент ОП

Код н/д	Компоненти освітньої програми (навчальні дисципліни, курсові проекти (роботи), практики, кваліфікаційна робота)	Кількість кредитів	Форма підсумк. контролю
1	2	3	4
Обов'язкові компоненти ОП			
<i>ЦИКЛ ЗАГАЛЬНОЇ ТА СПЕЦІАЛЬНОЇ (ФАХОВОЇ) ПІДГОТОВКИ</i>			
<i>Гуманітарні та соціально-економічні дисципліни (обов'язкові)</i>			
ОК 1	Українське фахове мовлення	4	залік
ОК 2	Філософія	4	іспит
ОК 3	Іноземна мова	8	іспит
ОК 4	Основи права	2	залік
<i>Природничо-наукові (фундаментальні) дисципліни</i>			
ОК 5	Вища математика	12	іспит
ОК 6	Фізика	6	іспит
<i>Дисципліни базової (професійної) підготовки за спеціальністю</i>			
ОК 7	Безпека життєдіяльності	3	залік
ОК 8	Економіка та бізнес	3	залік
ОК 9	Комп'ютерна дискретна математика	6	іспит
ОК 10	Основи програмування	6	іспит
ОК 11	Об'єктно-орієнтоване програмування	5	залік
ОК 12	Алгоритми та структури даних	5	іспит
ОК 13	Архітектура комп'ютера та комп'ютерних мереж	5	іспит
ОК 14	Операційні системи	7	іспит
ОК 15	Архітектура програмного забезпечення	5	іспит
ОК 16	Теорія ймовірностей та математична статистика	5	іспит
ОК 36	Мультимедіа-системи	5	іспит
ОК 37	Емпіричні методи програмної інженерії	4	залік
ОК 32	Якість програмного забезпечення та тестування	4	іспит
ОК 33	Безпека програм та даних	5	іспит
ОК 18	Основи інтелектуального аналізу даних	3,5	іспит
ОК 34	Менеджмент проектів програмного забезпечення	3,5	іспит
<i>ЦИКЛ ПРОФЕСІЙНОЇ ПІДГОТОВКИ</i>			
<i>Дисципліни професійної та практичної підготовки за спеціалізацією Програмна інженерія за профілем випускової кафедри Програмної інженерії</i>			
ОК 17	Аналіз вимог до програмного забезпечення	5	іспит
ОК 22	Основи програмної інженерії	3	залік
ОК 23	Гіпертекст та гіпермедіа	4	залік
ОК 24	Бази даних	6	іспит
ОК 25	Людино-машинна взаємодія	4	залік
ОК 26	Проектний практикум	3	залік

OK 27	Основи програмування на Java	5	залік
OK 28	Скриптові мови програмування	4	залік
OK 29	Аналіз та рефакторинг коду	5	іспит
OK 30	Паралельне програмування	5	іспит
OK 31	Введення до ІТ-бізнесу	3	залік
OK 35	Програмування під Android	4	іспит
OK 19	Виробнича практика	4,5	залік
OK 20	Передатестаційна практика	4,5	залік
OK 21	Атестаційна робота	9	залік
Загальний обсяг обов'язкових компонент:		180	
Вибіркові компоненти ОП			
<i>Вибірковий блок I</i>			
ВБ 1.1	Спеціальні розділи теорії алгоритмів та структур даних (advance)	5	залік
ВБ 1.2	Спеціальні розділи теорії алгоритмів та структур даних (advance)	5	залік
ВБ 1.3	Алгоритми обчислювальної геометрії (advance)	5	залік
ВБ 1.4	Програмування та наукові обчислення на мові Python (advance)	4	залік
ВБ 1.5	Теорія інформації та теорія чисел.(advance)	5	залік
ВБ 1.6	Теорія формальних мов та регулярних виразів (advance)	5	залік
ВБ 1.7	Паралельні та розподіленні обчислення (advance)	4	залік
ВБ 1.8	Алгоритми для роботи з великими даними. (advance)	4	залік
ВБ 1.9	Автоматична обробка текстів (advance)	5	іспит
ВБ 1.10	Еволюційні алгоритми (advance)	5	іспит
<i>Дисципліни вільного вибору студентів</i>			
ВК 1	Вибіркова дисципліна 1 (3 семестр)	3	залік
	Психологія сприйняття та переробки інформації		
	Психологія екстремальних стосунків та ефективної адаптації		
	Соціальна психологія та конфліктологія		
	Психологія управління		
	Стилістика наукового тексту		
	Україна-Європейський Союз: порівняльна характеристика ідентичності		
ВК 2	Вибіркова дисципліна 2 (3 семестр)	5	залік
	Гейм-дизайн		
	Креативне проектування		
	Основи ігрової графіки		
	Спецглави дискретних структур		
ВК 3	Вибіркова дисципліна 3 (4 семестр)	5	залік
	Основи розпізнавання образів		
	Мови системного програмування C,C++		
	Вступ до ігрової аналітики		
	Розробка інтерактивного медіа		
	Вбудовані системи (Embedded systems)		

	Основи комп'ютерного дизайну		
ВК 4	Вибіркова дисципліна 4 (5 семестр)	3	залік
	Логіка		
	Політичні проблеми сучасного суспільства		
	Історія науки і техніки		
	Етичні проблеми сучасного суспільства		
	Імідж сучасного спеціаліста		
	Історія української культури в контексті світової		
	Іноземна мова для професійної комунікації		
	Екологічна безпека життєдіяльності		
	Безпека праці в ІТ індустрії		
ВК 5	Вибіркова дисципліна 5 (5 семестр)	5	залік
	Аналіз даних на основі штучного інтелекту		
	Методи оптимізації та теорія ігор		
	Функціональне тестування програмного забезпечення		
	Поглиблене вивчення Java		
	Методи оптимізації та теорія ігор		
	Функціональне тестування програмного забезпечення		
	Поглиблене вивчення Java		
ВК 6	Вибіркова дисципліна 6 (5 семестр)	4	залік
	Проектування та балансування ігрового процесу		
	Предприємицтво в ІТ		
	Серверні рішення баз даних		
	Комп'ютерне моделювання об'єктів та систем		
	Геоінформаційні системи		
ВК 7	Вибіркова дисципліна 7 (6 семестр)	3	залік
	Іноземна мова для професійної комунікації		
	Інформаційне суспільство		
	Соціалогія та соціальні технології		
	Глобальні проблеми сучасності		
	Правові основи професійної діяльності		
	Soft skills: соціально-психологічні аспекти професійної компетентності		
	Гендерні проблеми сучасного суспільства		
	Організація керування умовами праці		
ВК 8	Вибіркова дисципліна 8 (6 семестр)	5	залік
ВК 9	Вибіркова дисципліна 9 (6 семестр)	5	залік
	NoSQL-системи		
	Бізнес-планування стартапів		
	Робота з даними на платформі .Net		
	Обробка ігрових даних та звітів		
	Програмування в мережевих середовищах		
	Розробка хмарних застосунків в Azure		
	Управління тестуванням		
	Мережеве програмування на Java		
	Поглиблене вивчення JavaScript		
ВК 10	Вибіркова дисципліна 10 (7 семестр)	4	іспит

ВК 11	Вибіркова дисципліна 11 (7 семестр)	4	залік
ВК 12	Вибіркова дисципліна 12 (7 семестр)	4	залік
	Основи IoT		
	Автоматизація тестування		
	Бізнес-процеси ігрових застосувань		
	Розробка ігрових застосувань		
	Корпоративні інформаційні системи		
	Хмарні технології		
	Динамічні ігри		
	Теорія графів та мережеві моделі		
	Корпоративні застосування на Java		
	Операційні системи UNIX		
ВК 13	Вибіркова дисципліна 13 (8 семестр)	5	іспит
ВК 14	Вибіркова дисципліна 14 (8 семестр)	5	іспит
	Тестування ігрових застосувань		
	Серверні рішення ігрової статистики		
	Адміністрування ОС Linux		
	Теорія дискретних динамічних систем		
	Основи ВІ		
	Автоматизована обробка текстів та формальна теорія мов		
Загальний обсяг вибіркового компонент		60	
ЗАГАЛЬНИЙ ОБСЯГ ОСВІТНЬОЇ ПРОГРАМИ		240	

2.2 Структурно-логічна схема ОП

Семестр	Зміст навчальної діяльності
1	ОК 1, ОК 3, ОК 5, ОК 7, ОК 9, ОК 10, ОК 22
2	ОК 3, ОК 4, ОК 5, ОК 6, ОК 11, ОК 12, ОК23
3	ОК 3, ОК 13, ОК 16, ОК 24, ОК 25, ВБ1.1, ВК 1, ВК 2
4	ОК 2, ОК 3, ОК 14, ОК 26, ОК 27, ОК 28, ВБ 1.2, ВК 3
5	ОК17, ОК29, ОК30, ОК31, ВБ 1.3, ВБ 1.4, ВК4, ВК5, ВК6
6	ОК15, ОК18, ОК19, ОК32, ВБ 1.5, ВБ 1.6, ВК7, ВК8, ВК9
7	ОК33, ОК34, ОК35, ОК37, ВБ 1.7, ВБ 1.8, ВК10, ВК11, ВК12
8	ОК8, ОК20, ОК21, ОК36, ВБ 1.9, ВБ 1.10, ВК13, ВК14

Графічне представлення структурно-логічної схеми освітньої програми наведено на рисунку 2.1.

3 Форми атестації здобувачів вищої освіти

Атестація випускників освітньої програми «Програмна інженерія» спеціальності 121 Інженерія програмного забезпечення проводиться у формі захисту кваліфікаційної роботи та завершується видачею документу встановленого зразка про присудження йому ступеня бакалавра із присвоєнням кваліфікації: Бакалавр, Інженерія програмного забезпечення, Програмна інженерія. Атестація здійснюється відкрито і публічно.

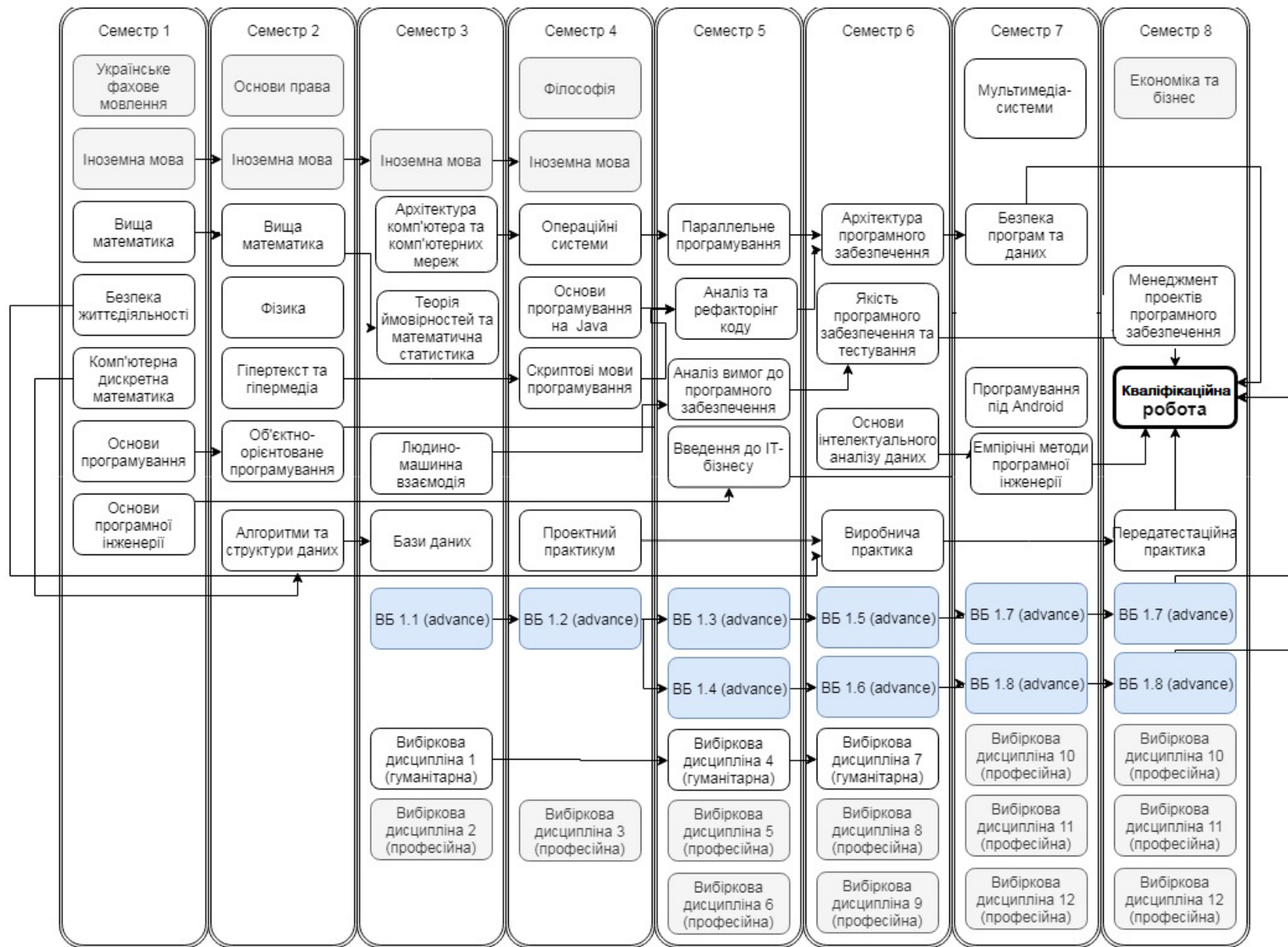


Рисунок 2.1 – Структурно-логічна схема освітньої програми

