

## **Назва**

Веб-система оповіщення про успіхи навчання

## **Керівник (product owner)**

Каук Віктор Іванович

## **Проблема(и), яку вирішує програмний продукт**

Як батькам студентів 1-2 курсу навчання швидко отримувати достовірну інформацію щодо успіхів студента?

## **Анотація (мета, основні функції, складові)**

Веб-система передбачає отримання даних про успіхи студента з різних джерел: від викладача, від системи навчання, від куратора, від робітника деканату та інше. Батьки студента можуть отримати таку інформацію миттєво завдяки інтеграції з різними каналами електронного повідомлення (електронні листи, месенджери та інше). Веб-система також має відслідковувати статистику та стан надходження повідомлень.

### **Основні функції:**

- збір інформації (ручний ввід, таблиці, інтеграція з системою навчання);
- підписка на отримання інформації та визначення каналів отримання інформації (електронна пошта, месенджери, повідомлення);
- моніторинг стану повідомлення (статус отримання, швидкий обмін повідомленнями);
- статистика за роботою системи.

### Додаткові функції:

- повідомлення куратору групи;
- повідомлення робітникам деканату;
- можливість оплати підписки.

### Складові системи:

- серверна частина;
- клієнтська частина (веб);
- мобільний застосунок.

### Початкові дані

- форма введення інформації;
- таблиця з даними про успішність;
- таблиця з даними про батьків (наявність каналів спілкування);
- API системи навчання.

### Джерела

Системи з аналогічними функціями:

<https://www.lightspeedsystems.com/why-lightspeed/problems-w-e-solve/lightspeed-parent-portal/>

<https://classroom.co/klassly>

<https://www.remind.com/>

<https://www.parentsquare.com/>

### Склад команди (ролі, завдання)

У складі може бути до 4 -х осіб:

- 1) розробка серверної частини;
- 2) розробка клієнтської частини;
- 3) розробка мобільного застосунку;
- 4) розробка дизайну (не спеціальність 121).

Мають також бути виконані функції: менеджеру проєкту, тестувальника та бізнес аналітика.

### **Технології (методології)**

- управління проєктом - Agile. Scrum;
- веб програмування - Java або ASP або скриптові мови;
- база даних - безкоштовна з легким розгортанням (наприклад Google FireBase);
- мобільне програмування має бути кросплатформним (наприклад Flutter, Xamarin, React Native);
- тестування залежить від обраних технологій.

### **Критерії (метрики) успішності**

Для визначення успішної реалізації проєкту необхідно повністю реалізувати та протестувати наступні функції у веб-системі:

- інтерфейс;
- реєстрація;
- збір інформації вручну та з таблиць;
- підписка на отримання інформації батьків та кураторів;
- повідомлення батьків та кураторів за каналами (електронна пошта та хоча б один месенджер або повідомлення через мобільний застосунок).

### **Графік виконання**

- до 15 січня- сформована команда (розподіл ролей), затверджене SRS;
- кожні 2 тижня SCRUM зустрічі;
- до 20 лютого - створення прототипів кожних з частин;
- до 20 березня - тестування;
- до 20 квітня - апробація.

## **Обов'язкові умови**

1. Програмний код публікується у GitHub, як публічний репозитарій відкритий для всіх. У файлі Readme має бути вказано, що **“проект створено як складову бакалаврської кваліфікаційної роботи студента групи ... ПІБ спеціальності “Інженерія програмного забезпечення” кафедри Програмної Інженерії ХНУРЕ (<https://se121.nure.ua>)”**.
2. Кафедра Програмної Інженерії ХНУРЕ має право на безоплатне використання цього програмного продукту без обмеження у часі.