

**Назва:** Web-система підтримки ком'юніті для спільного вивчення історії.

**Керівник (product owner):** Назаров Олексій Сергійович

**Проблема(и), яку вирішує програмний продукт:**

- 1) Можливість створювати рівні з 3D моделями та тестами.
- 2) Вплив результатів тестів на рейтинг користувачів.
- 3) Підбір схожих рівнів за вподобанням користувача.
- 4) Повторне тестування для кращого засвоєння інформації.
- 5) Web-застосунок, що включає вирішення проблем 1-4 див. вище.

**Анотація (мета, основні функції, складові):**

- 1) Web-застосунок, як платформа де користувачі можуть створювати власні рівні, які інші користувачі можуть проходити та оцінювати.
- 2) Надання користувачам рейтингу, для оцінення їх знань.
- 3) Надання змоги користувачам періодично повторювати пройдених рівнів, для кращого засвоєння інформації.
- 4) Web-застосунок, що включає вирішення проблем 1-3 див. вище.

**Початкові дані:** визначаються виконавцем із узгодженням із керівником відповідно до документів V&S(Vision and Scope).

**Джерела:** open sources.

**Склад команди (ролі, завдання):** 1 особа, яка виконує всі завдання.

**Технології (методології):** на розсуд виконавця та команди.

**Критерії (метрики) успішності:** Виконання всіх вимог V&S.

**Графік виконання** 1.12.2021-30.04.2022.

*Програмний продукт, який отримано протягом навчального процесу може бути використаний закладом вищої освіти за призначенням безоплатно і без обмежень у часі.*