

**Назва:** Ігровий програмний застосунок в жанрі колекційна карточна гра.

**Керівник (product owner):** Новіков Юрій Сергійович

**Проблема(и), яку вирішує програмний продукт:**

- 1) Можливість збирати колекцію карт у ігровому просторі та використовувати її у боях.
- 2) Можливість змагатися з іншими гравцями з усього світу.
- 3) Можливість отримувати нові карти шляхом відкриття “лут-боксів”.
- 4) Вплив карт-персонажів один на одного. Механіка створення комбінацій з карт.
- 5) Ігровий застосунок, що включає вирішення проблем 1-4 див. вище.

**Анотація (мета, основні функції, складові):**

- 1) Ігровий застосунок з основними механіками ігор в жанрі колекційна карточна гра: створення колоди карт-персонажів, використання карт на полі бою, вплив карт-персонажів одна на одну, змагання з іншими гравцями.
- 2) Надання гравцям змоги керувати персонажами: додавати до колоди, виставляти на ігрове поле.
- 3) Надання змоги гравцям отримувати нові карти з метою створення нових колод та комбінацій.
- 4) Ігровий застосунок, що включає вирішення проблем 1-3 див. вище.

**Початкові дані:** визначаються виконавцем із узгодженням із керівником відповідно до документів SRS (Software Requirements Specification) та GDD (Game Design Document).

**Джерела:** open sources.

**Склад команди (ролі, завдання):** 2 особи, одна з яких вирішує проблеми 1-2 та друга особа, що вирішує проблеми 3-4. Проблема 5 вирішується усією командою. Також друга особа окрім ролі розробника бере на себе роль геймдизайнера.

**Технології (методології):** на розсуд виконавця та команди.

**Критерії (метрики) успішності:** Виконання всіх вимог SRS та GDD.

**Графік виконання** 1.12.2021-30.04.2022.

*Програмний продукт, який отримано протягом навчального процесу може бути використаний закладом вищої освіти за призначенням безоплатно і без обмежень у часі.*