

Назва: Ігровий програмний застосунок в жанрі CityBuilder.

Керівник (product owner): Новіков Юрій Сергійович

Проблема(и), яку вирішує програмний продукт:

- 1) Можливість будувати місто у ігровому просторі з видобутком ресурсів будівель.
- 2) Вплив будівель один на одного. Механіка областей впливу будівель.
- 3) Можливість населяти місто персонажами у ігровому просторі, що мають мати змогу мешкати та працювати у будівлях. Мікроменаджмент персонажів.
- 4) Вплив персонажів один на одного. Механіка рис характеру персонажів.
- 5) Ігровий застосунок, що включає вирішення проблем 1-4 див. вище.

Анотація (мета, основні функції, складові):

- 1) Ігровий застосунок з основними механіками ігор в жанрі CityBuilder: будівництво, управління персонажами, вплив будівель та персонажів на показники міста.
- 2) Надання гравцям змоги керувати персонажами: призначення на роботу, поселення у будинок, вигнання персонажа, залучення персонажа до міста.
- 3) Надання змоги гравцям розмножувати персонажів міста. Система розмноження та поколінь.
- 4) Ігровий застосунок, що включає вирішення проблем 1-3 див. вище.

Початкові дані: визначаються виконавцем із узгодженням із керівником відповідно до документів SRS (Software Requirements Specification) та GDD (Game Design Document).

Джерела: open sources.

Склад команди (ролі, завдання): 2 особи, одна з яких вирішує проблеми 1-2 та друга особа, що вирішує проблеми 3-4. Проблема 5 вирішується усією командою. Також друга особа окрім ролі розробника бере на себе роль геймдизайнера.

Технології (методології): на розсуд виконавця та команди.

Критерії (метрики) успішності: Виконання всіх вимог SRS та GDD.

Графік виконання 1.12.2021-30.04.2022.

Програмний продукт, який отримано протягом навчального процесу може бути використаний закладом вищої освіти за призначенням безоплатно і без обмежень у часі.