

Назва: Ігровий програмний застосунок в жанрі нарративно-орієнтована гра.

Керівник (product owner): Новіков Юрій Сергійович

Проблема(и), яку вирішує програмний продукт:

- 1) Можливість обирати напрямок, у якому розвиватиметься сюжет гри.
- 2) Вплив виборів на кінцівку гри.
- 3) Вплив дій гравця на відношення до персонажа гри ігрових фракцій.
- 4) Ігровий застосунок, що включає вирішення проблем 1-3 див. вище.

Анотація (мета, основні функції, складові):

- 1) Ігровий застосунок з основними механіками ігор в жанрі нарративно-орієнтована гра: розгалуження сюжетних гілок, варіативність виборів та кінцівок.
- 2) Надання гравцям змоги обирати напрямок сюжету.
- 3) Ігровий застосунок, що включає вирішення проблем 1-3 див. вище.

Початкові дані: визначаються виконавцем із узгодженням із керівником відповідно до документів SRS (Software Requirements Specification) та GDD (Game Design Document).

Джерела: open sources.

Склад команди (ролі, завдання): 1 особа (у тому числі бере на себе обов'язки геймдизайнера).

Технології (методології): на розсуд виконавця.

Критерії (метрики) успішності: Виконання всіх вимог SRS та GDD.

Графік виконання 1.12.2021-30.04.2022.

Програмний продукт, який отримано протягом навчального процесу може бути використаний закладом вищої освіти за призначенням безоплатно і без обмежень у часі.