

Назва: Програмна система голосового управління для мобільної гри у доповненій реальності

Керівник (product owner): Новіков Юрій Сергійович

Проблема(и), яку вирішує програмний продукт:

- 1) Можливість керування ігровим процесом з використанням голосових команд.
- 2) Організація мережевої гри з іншими користувачами.
- 3) Використання технологій доповненої реальності для імітації досвіду дистанційної настільної гри.
- 4) Створення системи рейтингу гравців та підбору супротивників за рівнем.

Анотація (мета, основні функції, складові):

- 1) Надання користувачу можливості поряд із класичним управлінням (дотиків до екрану мобільного пристрою) виконувати певні дії за допомогою голосових команд.
- 2) Підтримка мережевої гри.
- 3) Надання користувачу можливості створити свій аватар (персонажа) в грі, тобто персоналізувати ігровий процес.
- 4) Надання змоги гравцю починати гру із противником, рівень та досвід в грі якого співпадає з його власним.

Початкові дані: визначаються виконавцем із узгодженням із керівником відповідно до документів SRS (Software Requirements Specification), GDD (Game Design Document) та Vision and Scope Document.

Джерела: open sources.

Склад команди (ролі, завдання): 1 особа – розробник та тестувальник.

Технології (методології): на розсуд виконавця.

Критерії (метрики) успішності: Виконання всіх вимог SRS, GDD та Vision and Scope Document.

Графік виконання 1.12.2021-30.04.2022.

Програмний продукт, який отримано протягом навчального процесу може бути використаний закладом вищої освіти за призначенням безоплатно і без обмежень у часі.