

Назва: мобільна гра, яка містить в собі 3 під-ігри.

Керівник (product owner): Олійник Олена Володимирівна

Проблема(и), яку вирішує програмний продукт:

- 1) Можливість вибору однієї з ігор в головному меню
- 2) Можливість грати в обрану гру

Анотація (мета, основні функції, складові):

- 1) Надання користувачам можливість розважатись граючи в ігри.
- 2) Надання можливості вибору гри через головне меню, та подальша гра.
- 3) Надання можливості повернутись в головне меню в будь-який період часу для вибору іншої гри.
- 4) Мобільний додаток, що містить вирішення проблем 1-2 (дивитись вище).

Початкові дані: визначаються виконавцем із узгодженням із керівником відповідно до документа SRS (Software Requirements Specification).

Джерела: open sources.

Склад команди (ролі, завдання): 1 особа, особа вирішує проблеми 1,2.

Технології (методології): Unity3d, .NET, CG, HLSL, Scrum.

Критерії (метрики) успішності: Виконання всіх вимог SRS.

Графік виконання 1.12.2021-30.04.2022.

Програмний продукт, який отримано протягом навчального процесу може бути використаний закладом вищої освіти за призначенням безоплатно і без обмежень у часі.