

## Назва

Мобільний застосунок для приготування страв з доступних продуктів – «Помічник кулінара»

## Керівник (product owner)

Онищенко Костянтин Георгійович

## Проблема(и), яку вирішує програмний продукт

Мобільний застосунок дозволить значно спростити процес вибору страви (страв) для приготування з будь-яких продуктів та з будь-яким рівнем складності. Окрім цього надасть змогу у зручний спосіб користуватися рецептом під час приготування, розробити повноцінне меню на вечерю чи навіть слугувати записною книжкою для власних рецептів та списком для придбання необхідних продуктів.

## Анотація (мета, основні функції, складові)

Метою розробки даного застосунку є створення універсального додатку, який надаватиме змогу користувачам швидко знайти страву для приготування чи розробити меню в найкоротший час, обмежуючись доступними продуктами, технікою та навичками. А також спростити процес приготування та закупівлі необхідних продуктів.

Особливостями застосунку є:

- фільтрована за продуктами, технікою та навичками стрічка зі стравами;
- можливість розробки повноцінного меню;
- історія приготування страв та персональні пропозиції;
- можливість покрокового приготування страви з вбудованим диктором та таймером;
- можливість додавання власних рецептів;
- корзина покупок;
- автоматичний розрахунок калорійності та БЖУ страви за визначеними продуктами та їх кількістю.

Складовими частинами проекту є мобільний застосунок, панель адміністратора (веб-додаток), база даних та API, для надання доступу до даних для мобільного застосунку.

## Початкові дані

Початкові дані застосунку визначаються відповідно до SRS документу.

## Джерела

Open Source

## Склад команди (ролі, завдання)

1 особа - Full-stack Developer.

## **Технології (методології)**

Мобільний застосунок буде розроблений в середовищі програмування Android Studio, з використанням мови програмування Java. Для бази даних буде використано MySQL. Поєднання даних із застосунком виконуватимуться за допомогою API, на мові програмування PHP. Веб-додаток, який містить адміністративні функції буде розроблено за допомогою мови програмування Java з використанням фреймворку Spring.

## **Критерії (метрики) успішності**

KY-1 Проєкт виконано за встановленим графіком;  
KY-2 Всі складові присутні та працюють без помилок;  
KY-3 Під час тестування готового продукту незалежними користувачами, застосунком залишились задоволені 70% опитаних людей.

## **Графік виконання**

Проєкт має бути виконано до 22 травня 2022 року.

Програмний продукт, який отримано протягом навчального процесу може бути використаний закладом вищої освіти за призначенням безоплатно і без обмежень у часі.