

Силабус «Автоматична обробка текстів (advance)»

№	Назва поля	
1.	Назва факультету	Факультет Комп'ютерних наук (КН)
2.	Рівень вищої освіти	<i>Бакалаврський</i>
3.	Код і назва спеціальності	121 Інженерія програмного забезпечення
4.	Тип і назва освітньої програми	Програмна інженерія
5.	Код і назва дисципліни	Автоматична обробка текстів (advance)
6.	Кількість ЄКТС кредитів	5
7.	Структура дисципліни (розподіл за видами та годинами навчання)	Лекції – 48, Практичні – 8, Лабораторні – 4, Консультації – 10, Самостійна робота – 80, Семестровий контроль – залік
8.	Графік вивчення дисципліни	4 курс, весняний семестр навчання
9.	Передумови для навчання за дисципліною	Основи програмування, Основи програмної інженерії
10.	Анотація дисципліни	Метою освоєння дисципліни є отримання базових знань в області аналізу текстів природною мовою, а також придбання навичок вирішення завдань, що виникають при розробці систем обробки лінгвістичних даних. По завершенні студент навчиться вирішувати завдання NLP в своїй повсякденній роботі, навчиться обирати підходи і оцінювати, які методи будуть працювати добре для відповідних завдань. Практичні завдання курсу дадуть практичний досвід для вирішення наступних задач: класифікація тексту, розпізнавання іменованих об'єктів і сентимент аналізу.
11.	Компетентності, знання, вміння, розуміння, якими оволодіє здобувач вищої освіти в процесі навчання	Загальні компетентності: 1. Здатність до абстрактного мислення, аналізу та синтезу. 2. Здатність до пошуку, оброблення та аналізу інформації з різних джерел. Фахові компетентності 1. Здатність аналізувати предметні області, ідентифікувати, класифікувати та формулювати вимоги. Здатність розробляти архітектури, модулі та компоненти програмних систем. 2. Здатність дотримуватися специфікацій, стандартів, правил і рекомендацій в професійній галузі при реалізації процесів життєвого циклу. 3. Здатність реалізовувати фази та ітерації життєвого циклу програмних систем та інформаційних технологій на основі відповідних моделей і підходів розробки програмного забезпечення. 4. Здатність обґрунтовано обирати та освоювати інструментарій з розробки та супроводження ПЗ
12.	Результати навчання	Програмні результати навчання

	здобувача вищої освіти	<p>1. Вміти, знати, аналізувати та цілеспрямовано шукати і вибирати необхідні для вирішення професійних завдань інформаційно-довідникові ресурси і знання з урахуванням сучасних досягнень науки і техніки.</p> <p>2. Знати і застосовувати професійні стандарти і інші нормативно-правові документи в галузі інженерії програмного забезпечення.</p> <p>3. Вміти та на практиці використовувати сучасні алгоритмічні рішення для розв'язання професійних задач.</p>
13.	Система оцінювання відповідно до кожного завдання для складання заліку/екзамену	<p>1. Відпрацювати практичні заняття;</p> <p>2. Виконати домашні завдання;</p> <p>3. Виконати контр. роботи;</p> <p>4. Отримати за семестр не менше 60 балів.</p> <p>5. Скласти залік.</p>
14.	Якість освітнього процесу	<p>- На кожному практичному занятті викладач здійснює поточний контроль знань і оцінює підготовлені студентами доповіді, їх виступи, активність у дискусії, уміння формулювати і захищати свою позицію тощо. - Отримані студентом оцінки на практичних заняттях враховуються при визначенні підсумкової оцінки з даної навчальної дисципліни;</p> <p>- Семестровий контроль з дисципліни у формі заліку оцінюється рейтинговою оцінкою, яка визначається як кількість балів, отриманих студентами за виконання певних видів поточного контролю протягом семестру.</p> <p>- Студент, який пропустив заняття або отримав незадовільну оцінку, має під час самостійної роботи вивчити або доопрацювати матеріал заняття (за допомогою методичних матеріалів з дисципліни) і відповідно розкладу консультації відпрацювати тему заняття.</p> <p>- Студент, який потребує додаткових роз'яснень викладача, може звернутися за консультацією відповідно розкладу консультацій.</p> <p>- Під час навчання студент має дотримуватися принципів академічної доброчесності (http://lib.nure.ua/plagiat)</p>
15.	Методичне забезпечення	Всі доступні в бібліотеці університету та Інтернет відкриті українські та іноземні джерела, КНМЗ з дисципліни та навчально-методичні матеріали, посібники та інше.
16.	Розробник силабусу	Доцент кафедри ІІ, к.т.н., доцент Турута Олексій Петрович, oleksii.turuta@nure.ua