

## ІНЖЕНЕРІЯ ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ

Кафедра програмної інженерії готує програмних інженерів з 1988 року. Впродовж історії розвитку спеціальності, мала декілька назв: ПЗОТАС, ПЗАС, ПІ, ІПЗ.

Ми готуємо **бакалаврів та магістрів** за очною та заочною формами навчання. У цьому році **набір та навчання проводяться у дистанційній формі**, Ви маєте можливість навчатися із будь-якої країни світу! Наші навчальні плани узгоджені з міжнародними стандартами підготовки програмних інженерів. Випускники інших ЗВО мають можливість здобути кваліфікацію за спеціальністю ІПЗ **зі скороченим терміном навчання** у центрі післядипломної освіти ([catr@nure.ua](mailto:catr@nure.ua)).

Ми активно використовуємо сучасні технології дистанційного навчання, електронний документообіг, електронні цифрові підписи. В окремо сформованих групах ми викладаємо англійською мовою. Доступні широкі можливості з вибору альтернативних дисциплін для формування індивідуальної траєкторії навчання кожного нашого студента. Результати неформальної освіти - сертифікати Coursera, EdX, Udemy або наших ІТ-партнерів - враховуються під час оцінювання на сесії. З 2010 року в межах окремих дисциплін студенти працюють над проектами у командах з використанням гнучкої методології Agile під керівництвом менторів із ІТ-компаній України та країн ЄС.

Наші студенти проходять практику в провідних ІТ-компаніях: NIX Solutions, Eram Systems, GlobalLogic Hitachi, Sigma Software, та інших. Практична спрямованість навчання і прямий зв'язок із компаніями **забезпечують легке працевлаштування** студентів.

Наші студенти беруть участь у **міжнародних програмах** подвійного дипломування з університетами Швеції та Словаччини, та отримують два дипломи магістра Software Engineering українського та європейського зразків; програмах **міжнародної академічної мобільності**, навчаючись в університетах: ISEP Париж (Франція), Valladolid (Іспанія), Linnaeus (Швеція), WSG (Польща), VIKO (Литва), UPJS (Словаччина). Для опанування сучасного європейського досвіду в галузях ІТ освіти, розробки і тестування програмного забезпечення, з 2017 року ми щороку організуємо і проводимо **міжнародну школу** з залученням провідних фахівців партнерських університетів та ІТ компаній країн ЄС, яка є **унікальним наймасштабнішим заходом** неформальної освіти в Україні.

**Контактна особа: [anastasiya.chupryna@nure.ua](mailto:anastasiya.chupryna@nure.ua)**

Наша кафедра всебічно підтримує талановиту молодь у реалізації наукоємних (R&D) проєктів у галузях Data Science, Big Data, High Performance Computing, AI, ML, Computer Vision та багатьох інших. Для осіб, які бажають займатися дослідницькою діяльністю, на кафедрі відкрита не тільки магістратура, але й **аспірантура** за напрямом ІТ Інженерія програмного забезпечення.

**Контактна особа: [kyrylo.smelyakov@nure.ua](mailto:kyrylo.smelyakov@nure.ua)**

У 1988 році на нашій кафедрі сформовано гурток "Програміст", де талановиті студенти здобувають знання та навички з розв'язку олімпіадних завдань із програмування. Наші команди ставали чемпіонами України, володарями Кубка України з програмування, чемпіонами Південного Кавказу, переможцями чемпіонату Харкова, переможцями та призерами олімпіади імені С.О. Лебедева та В.М. Глушкова "КРІ-OPEN", переможцями міжнародних шкіл з програмування, золотими призерами півфіналу світу з програмування, переможцями Кубка Університетів, **бронзовими призерами фіналу найпрестижнішого Чемпіонату світу з програмування**.

**Контактна особа: [alexander.vechur@nure.ua](mailto:alexander.vechur@nure.ua)**

У 2016 році, з метою розвитку талановитих студентів, на базі кафедри програмної інженерії було започатковано освітній проєкт «TechTalents». У цьому проєкті студенти отримують додаткові знання з алгоритмів, методів машинного навчання, комп'ютерного зору, обробки мови та сучасні навички розробки програмних продуктів. Учасники проєкту також беруть участь у олімпіадах зі спортивного програмування та хакатонах.

**Контактна особа: [oleksii.turuta@nure.ua](mailto:oleksii.turuta@nure.ua)**

З 2015 року у лабораторії **GameDev Lab** нашої кафедри готують студентів до розробки ігрових проєктів усіх рівнів. Лабораторія займається науковою, навчальною та практичною діяльністю. На її базі проводяться відкриті семінари за участю провідних ігрових компаній не тільки України, але й світу. Студенти мають можливість пройти інтернатуру в компанія-партнерах.

**Контактна особа: [yuriy.novikov@nure.ua](mailto:yuriy.novikov@nure.ua)**

Упродовж навчання на нашій кафедрі, студенти мають можливість створити власні інноваційні ІТ-проєкти, представити їх зацікавленим представникам ІТ-компаній. Наші команди були фіналістами та переможцями хакатонів та конкурсів стартапів. Серед наших випускників є успішні підприємці - засновники компаній, які створюють власні продукти.

**Контактна особа: [viktor.kauk@nure.ua](mailto:viktor.kauk@nure.ua)**

### МИ ОПАНОВУЄМО:

