МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

Харківський національний університет радіоелектроніки

ЗАТВЕРДЖЕНО
Вченою радою ХНУРЕ протокол № ___
від "____" _____20___ року

ЗАТВЕРДЖУЮ
Ректор ХНУРЕ
_____ Валерій СЕМЕНЕЦЬ
"____" _____ 20___ року

Н А В Ч А Л Ь Н И Й П Л А Н

Прийом 2020 року

Перший (бакалаврський) рівень вищої освіти

Галузь знань 12 Інформаційні технології

Спеціальність 121 Інженерія програмного забезпечення

Освітньо-професійна програма «Програмна інженерія»

Кваліфікація Бакалавр з інженерії програмного забезпечення

Строк навчання 3 роки 10 місяців

На основі повної загальної середньої освіти

Форма організації освітнього процесу - денна

Г р а ф і к н а в ч а л ь н о г о п р о ц е с у

Курс	Вересень				Жовтень					Листопад				Грудень				Січень					Лютий				Березень				Квітень					Травень				Червень				Липень					Серпень				
	номер тижня																																																								
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	
1																		::	::	::	=	=	=	=																		::	::	::	=	=	=	=	=	=	=	=	=	
2																		::	::	::	=	=	=	=																		::	::	::	=	=	=	=	=	=	=	=	=	
3																		::	::	::	=	=	=	=																		::	::	::	=	=	=	=	=	=	=	=	=	
4																		::	::	::	=	=	=	=						::	::	::	ПП	ПП	ПП	ПП	ПП	ПП	КР	КР	КР	КР	КР	КР										

Теоретичне навчання	Екзаменаційна сесія	Канікули	Навчальна практика	Виробнича практика	Передатестаційна практика	Кваліфікаційна робота
	::	=	Н	В	ПП	КР

N з/п	Освітній компонент	Підсумковий контроль		курсове проектування	Обсяг освітньої компоненти у кредитах ЄКТС (1 кредит=30 годин)	Вид та обсяг навчальних занять							Логічна послідовність освітніх компонентів (кількість аудиторних годин по курсах і семестрах)																																кафедра
						Всього годин	Макс.обсяг аудиторних занять					Мін.обсяг СРС (годин)	1 курс								2 курс				3 курс				4 курс														
													1				2				3				4				5				6				7				8			
													кількість тижнів у семестрі (вивчення дисциплін)																															
													17				17				17				14				17				14				17				11			
		екзамен	залік				всього	лекції	практичні заняття	лабораторні роботи	Консультації		лк	пз	лб	конс	лк	пз	лб	конс	лк	пз	лб	конс	лк	пз	лб	конс	лк	пз	лб	конс	лк	пз	лб	конс	лк	пз	лб	конс	лк	пз	лб	конс	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46
	ЦИКЛ ЗАГАЛЬНОЇ ТА СПЕЦІАЛЬНОЇ (ФАХОВОЇ) ПІДГОТОВКИ																																												
	Гуманітарні та соціально-економічні дисципліни (обов'язкові)																																												
1	Українське фахове мовлення		2		4	120	48	20	20		8	72					20	20		8																									
2	Філософія	4			4	120	48	20	20		8	72													20	20		8																		
3	Іноземна мова	4	1,2,3		8	240	216		200		16	24		50		4		50		4		50		4		50		4																	
4	Основи права		2		2	60	24	10	10		4	36					10	10		4																									
5	Фізичне виховання (за рахунок вільного часу студентів)		2,4, 6,7		0																																								
1*,3*	*Українська мова як іноземна	4	1,2,3		12	360	144	0	120		24	216		20		4		60		12		20		4		20		4																	
5*	Українська мова як іноземна (за рахунок вільного часу)		7		0				20		4																																		
	ВСЬОГО				**18**	**540**	**336**	**50**	**250**	**0**	**36**	**204**	**0**	**50**	**0**	**4**	**30**	**80**	**0**	**16**	**0**	**50**	**0**	**4**	**20**	**70**	**0**	**12**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	
	Гуманітарні та соціально-економічні дисципліни (вибіркові)**																																												
	ВСЬОГО				**6**	**180**																																						
	Природничо-наукові (фундаментальні) дисципліни (обов'язкові)																																												
6	Вища математика	1,2			12	360	180	80	76		24	180	40	38		12	40	38		12																									ПМ
7	Фізика	2			6	180	70	40	18		12	110					40	18	20	12																									Фізики
	ВСЬОГО				**18**	**540**	**250**	**120**	**94**	**0**	**36**	**290**	**40**	**38**	**0**	**12**	**80**	**56**	**20**	**24**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	**0**	
	Дисципліни базової (професійної) підготовки за спеціальністю (обов'язкові)																																												
8	Безпека життєдіяльності		1		3	90	42	18	6	12	6	48	18	6	12	6																													ОП
9	Економіка та бізнес		8		3	90	42	18	6	12	6	48																													18	6	12	6	ЕК
10	Комп'ютерна дискретна математика	1			6	180	82	34	16	20	12	98	34	16	20	12																													ПІ
11	Основи програмування	1			6	180	82	30	20	20	12	98	30	20	20	12																													ПІ
12	Об'єктно-орієнтоване програмування		2	КР	5	150	60	24	6	20	10	90					24	6	20	10																									ПІ
13	Алгоритми та структури даних	2			5	150	70	30	10	20	10	80					30	10	20	10																									ПІ
14	Архітектура комп'ютера та комп'ютерних мереж	3			5	150	70	30	10	20	10	80									30	10	20	10																					ПІ
15	Операційні системи	4			7	210	100	38	16	32	14	110													38	16	32	14																	ПІ
16	Архітектура програмного забезпечення	6		КР	5	150	60	24	6	20	10	90																					24	6	20	10									ПІ
17	Теорія ймовірностей та математична статистика	3			5	150	70	30	10	20	10	80									30	10	20	10																					ПІ
18	Менеджмент проектів програмного забезпечення		6		3,5	105	50	18	6	20	6	55																					18	6	20	6									ПІ
19	Високорівневі мови програмування та фреймворки	6			3,5	105	50	18	6	20	6	55																					18	6	20	6									ПІ
20	Безпека програм та даних	7			5	150	70	30	10	20	10	80																									30	10	20	10					ПІ
21	Мультимедіа-системи	7			5	150	60	24	8	20	8	90																									24	8	20	8					ПІ
22	Якість програмного забезпечення та тестування	7			4	120	60	24	8	20	8	60																									24	8	20	8					ПІ
23	Введення до IT-бізнесу		3		3	90	42	18	18	0	6	48									18	18		6																					ПІ
24	Емпірічні методи програмної інженерії		7		4	120	60	24	8	20	8	60																									24	8	20	8					ПІ
	ВСЬОГО				**78**	**2340**	1070	432	170	316	152	1270	**82**	**42**	**52**	**30**	**54**	**16**	**40**	**20**	**78**	**38**	**40**	**26**	**38**	**16**	**32**	**14**	**0**	**0**	**0**	**0**	**60**	**18**	**60**	**22**	**102**	**34**	**80**	**34**	**18**	**6**	**12**	**6**	
	РАЗОМ (цикл загальної та спеціальної (фахової) підготовки)				**120**	**3600**	**1656**	**602**	**514**	**316**	**224**	**1764**	**122**	**130**	**52**	**46**	**164**	**152**	**60**	**60**	**78**	**88**	**40**	**30**	**58**	**86**	**32**	**26**	**0**	**0**	**0**	**0**	**60**	**18**	**60**	**22**	**102**	**34**	**80**	**34**	**18**	**6**	**12**	**6**	

	ЦИКЛ ПРОФЕСІЙНОЇ ПІДГОТОВКИ																																												
	Дисципліни професійної та практичної підготовки за освітньою програмою «Програмна інженерія» (обов'язкові)																																												
25	Основи програмної інженерії		1		3	90	46	20	4	16	6	44	20	4	16	6																													ПІ
26	Гіпертекст та гіпермедіа		1		4	120	60	24	8	20	8	60	24	8	20	8																													ПІ
27	Бази даних	3		КР	6	180	76	32	12	20	12	104									32	12	20	12																					ПІ
28	Людино-машинна взаємодія		3		4	120	60	24	8	20	8	60									24	8	20	8																					ПІ
29	Аналіз та рефакторінг коду	5			5	150	70	30	10	20	10	80																	30	10	20	10													ПІ
30	Скриптові мови програмування		4		3	90	46	20	4	16	6	44													20	4	16	6																	ПІ
31	Основи програмування на Java		4		5	150	70	30	10	20	10	80													30	10	20	10																	ПІ
32	Проектний практикум		4		4	120	60	24	8	20	8	60													24	8	20	8																	ПІ
33	Аналіз вимог до програмного забезпечення	5			5	150	70	30	10	20	10	80																	30	10	20	10													ПІ
34	Паралельне програмування	5			5	150	70	30	10	20	10	80																	30	10	20	10													ПІ
35	Підприємництво в ІТ	6			4	120	48	20	4	16	8	72																					20	4	16	8									ПІ
36	Передатестаційна практика		8		9,0	270																																							ПІ
37	Кваліфікаційна робота				9,0	270																																							ПІ
	ВСЬОГО				66	1980	676	284	88	208	96	764	44	12	36	14	0	0	0	0	56	20	40	20	74	22	56	24	90	30	60	30	20	4	16	8	0	0	0	0	0	0	0	0	
	Дисципліни професійної та практичної підготовки за освітньою програмою «Програмна інженерія» (вибіркові)**																																												
38	Гейм-дизайн		3		5	150	60	22	8	20	10	90									22	8	20	10																					ПІ
39	Спеціальні розділи теорії алгоритмів та структур даних (advance)		3		5	150	60	38	8	4	10	90									38	8	4	10																					ПІ
40	Основи ігрової графіки		3		5	150	60	22	8	20	10	90									22	8	20	10																					ПІ
41	Креативне проектування		3		5	150	60	22	8	20	10	90									22	8	20	10																					ПІ
42	Вступ до ігрової аналітики		4		5	150	60	22	8	20	10	90													22	8	20	10																	ПІ
43	Додаткові розділи теорії алгоритмів та структур даних (advance)		4		5	150	60	38	8	4	10	90													38	8	4	10																	ПІ
44	Мови системного програмування C,C++		4		5	150	60	24	6	20	10	90													24	6	20	10																	ПІ
45	Функціональне програмування		4		5	150	60	24	6	20	10	90													24	6	20	10																	ПІ
46	Основи Data Science		4		5	150	60	22	8	20	10	90													22	8	20	10																	ПІ
47	Проектування та балансування ігрового процесу		5		6	180	58	20	6	20	12	122																	20	6	20	12													ПІ
48	Алгоритми обчислювальної геометрії (advance)		5		6	180	58	38	8	0	12	122																	38	8	0	12													ПІ
49	Програмування та наукові обчислення на мові Python (advance)		5		6	180	64	44	8	0	12	116																	44	8	0	12													ПІ
50	Аналіз даних на основі штучного інтелекту		5		6	180	64	26	6	20	12	116																	26	6	20	12													ПІ
51	Робота з даними на платформі .Net		5		6	180	58	22	4	20	12	122																	22	4	20	12													ПІ
52	Поглиблене вивчення Java		5		6	180	64	26	6	20	12	116																	26	6	20	12													ПІ
53	Розробка інтерактивного медіа		5		6	180	58	22	4	20	12	122																	22	4	20	12													ПІ
54	Функціональне тестування програмного забезпечення		5		6	180	64	24	8	20	12	116																	24	8	20	12													ПІ
55	Введення до SAP-технології		5		6	180	58	22	4	20	12	122																	22	4	20	12													ПІ
56	Теорія дискретних динамічних систем		5		6	180	64	26	6	20	12	116																	26	6	20	12													ПІ
57	Основи розпізнавання образів		5		6	180	64	26	6	20	12	116																	26	6	20	12													
58	Розробка хмарних застосувань в AZURE		5		6	180	64	26	6	20	12	116																	26	6	20	12													ПІ
59	Web-дизайн та Web-програмування		6		5	150	60	26	8	16	10	90																					26	8	16	10									
60	Методи оптимізації та теорія ігр		6		5	150	60	26	8	16	10	90																					26	8	16	10									ПІ

61	Обробка ігрових даних та звітів		6		6	180	70	30	8	20	12	110																					30	8	20	12									ПІ
62	NoSQL-системи		6		5	150	60	24	6	20	10	90																					24	6	20	10									ПІ
63	Введення в аналіз даних та машинне навчання(advance)		6		6	180	70	48	10	0	12	110																					48	10	0	12									ПІ
64	Теорія формальних мов та регулярних виразів (advance)		6		5	150	62	44	8	0	10	88																					44	8	0	10									ПІ
65	Поглиблене вивчення JavaScript		6		5	150	62	26	6	20	10	88																					26	6	20	10									ПІ
66	Бізнес-планування стартапів		6		6	180	70	30	8	20	12	110																					30	8	20	12									ПІ
67	Мережеве програмування на Java		6		6	180	70	30	8	20	12	110																					30	8	20	12									ПІ
68	Серверні рішення баз даних		6		6	180	70	30	8	20	12	110																					30	8	20	12									ПІ
69	Програмування в Інтернет		6		5	150	60	28	8	16	8	90																					28	8	16	8									ПІ
70	Управління тестуванням та тестування веб-додатків		6		11	330	110	40	18	30	22	220																					40	18	30	22									ПІ
71	Програмування на мові Python		6		5	150	60	22	8	20	10	90																					22	8	20	10									ПІ
72	Геоінформаційні системи		6		5	150	60	22	8	20	10	90																					22	8	20	10									МСТ
73	Вивчення GoLang		7		4	120	48	18	6	16	8	72																									18	6	16	8					ПІ
74	Бізнес-процеси та розробка ігрових застосувань		7		8	240	84	32	12	24	16	156																									32	12	24	16					ПІ
75	Хмарні технології баз даних		7		4	120	48	20	4	16	8	72																									20	4	16	8					ПІ
76	Паралельні та розподіленні обчислення (advance)		7		4	120	48	32	8	0	8	72																									32	8	0	8					ПІ
77	Машинне навчання (advance)		7		4	120	48	32	8	0	8	72																									32	8	0	8					ПІ
78	Програмування під Android		7		4	120	54	20	6	20	8	66																									20	6	20	8					ПІ
79	Програмування мікропроцесорних пристроїв "розумного дому"		7		4	120	48	20	4	16	8	72																									20	4	16	8					МТС
80	Операційні системи UNIX		7		4	120	48	20	4	16	8	72																									20	4	16	8					ПІ
81	Корпоративні інформаційні системи		7		4	120	48	20	4	16	8	72																									20	4	16	8					ПІ
82	Динамічні ігри		7		4	120	48	20	4	16	8	72																									20	4	16	8					ПІ
83	Корпоративні застосування на Java		7		4	120	48	20	4	16	8	72																									20	4	16	8					ПІ
84	Технології колективної роботи над проектом та автоматизація тестування		7		8	240	84	32	12	24	16	156																									32	12	24	16					ПІ
85	Основи SMM		7		4	120	48	20	4	16	8	72																									20	4	16	8					ПІ
86	Теорія графів та мережеві моделі		7		4	120	48	20	4	16	8	72																									20	4	16	8					ПІ
87	Тестування ігрових застосувань та серверні рішення ігрової статистики	8			9	270	92	38	12	24	18	178																													38	12	24	18	ПІ
88	Автоматична обробка текстів (advance)	8			4	120	48	32	8	0	8	72																													32	8	0	8	ПІ
89	Машинне навчання: поглиблений курс (advance)	8			5	150	60	42	8	0	10	90																													42	8	0	10	ПІ
90	Вбудовані системи (Embedded systems)	8			5	150	60	24	6	20	10	90																													24	6	20	10	ПІ
91	Бізнес-аналіз	8			4	120	48	20	4	16	8	72																													20	4	16	8	ПІ
92	Технологія блокчейн та машинне навчання	8			4	120	48	20	4	16	8	72																													20	4	16	8	ПІ
93	Додаткові розділи теорії баз даних	8			5	150	60	22	8	20	10	90																													22	8	20	10	ПІ
94	Основи комп'ютерного дизайну	8			4	120	48	20	4	16	8	72																													20	4	16	8	ПІ
95	Програмування в мережевих середовищах	8			5	150	60	24	6	20	10	90																													24	6	20	10	ПІ
96	Автоматична обробка текстової інформації та формальна теорія мов	8			4	120	48	20	4	16	8	72																													20	4	16	8	ПІ
97	Математичне моделювання та чисельні методи	8			5	150	60	26	8	16	10	90																													26	8	16	10	ПІ
98	High tech бізнес-проект та проектування організації	6			6	180	70	30	10	20	10	110																					30	8	20	12									ПІ
	ВСЬОГО				51	1530	482	250	62	84	86	808	0	0	0	0	0	0	0	0	38	8	4	10	24	6	20	10	82	16	0	24	22	8	20	10	52	16	40	24	32	8	0	8	

| | | |