

Назва: LMS-система з функцією гейміфікації процесу навчання співробітників

Керівник (product owner): Голян Н.В.

Проблема(и), яку вирішує програмний продукт: Використовує елементи гейміфікації для максимального залучення та забезпечення більш високих показників завершення навчання співробітників

Анотація (мета, основні функції, складові): LMS-системи успішно застосовуються і в корпоративному навчанні, адже вони дозволяють донести до нового співробітника всі стандарти та весь комплекс професійних знань за гранично короткий термін та у зручному форматі.

Початкові дані: Визначаються виконавцем і узгоджуються керівником згідно специфікації

Джерела: Будь-які джерела, які не порушують авторських прав та чинного законодавства

Склад команди (ролі, завдання): 1 інженер-програміст

Технології (методології): Обираються виконавцем

Критерії (метрики) успішності: Виконання вимог специфікації

Графік виконання: Згідно листу завданню до кваліфікаційної роботи

Програмний продукт, який отримано протягом навчального процесу може бути використаний закладом вищої освіти за призначенням безоплатно і без обмежень у часі.