

Назва:

Програмна система для суспільного навчання та дозвілля студентів

Керівник (product owner):

Ляпота Віталій Миколайович

Проблема(и), яку вирішує програмний продукт:

Через дистанційний режим навчання, у студентів погіршилося комунікація і можливість взаємодіяти між собою. Розділений розклад, потрібні посилання, файли та оголошення містяться на різних ресурсах, що ускладнює пошук потрібної інформації для людей. Також, можливість завести нові знайомства є великим недоліком дистанційного навчання. Тому програмна система для суспільного навчання і дозвілля студентів допоможе вирішити проблеми, які окреслені вище

Анотація (мета, основні функції, складові):

Мета: створити сприятливу спільноту для студентів університету, де вони можуть зручно керувати своїм розкладом та вести особистий блог, обмінюючись знаннями та досвідом з іншими учасниками.

Основні функції:

Розклад – частина системи, яка дозволяє студентам легко створювати та керувати своїм навчальним графіком для університетських занять.

Профіль – модуль дозволяє створювати особисті університетські профілі з відомостями про навчання, досягнення та мережувати з однодумцями в університетському співтоваристві.

Нотатки – функція надає змогу студентам зручно створювати нотатки, записки, пов'язані з їхнім розкладом та

навчанням, щоб відслідковувати важливі інформації та досвід.

Сповіщення – керування новинами у нашій платформі подібна до стрічки новин, де студенти отримують оновлення про події та новини з розкладу та активностей з контактів.

Складові:

Клієнтська частина, серверна частина, бази даних, моніторинг

Початкові дані:

Визначаються виконавцем

Джерела:

Всі законно доступні ресурси

Склад команди (ролі, завдання):

- 1) фронтенд розробник, розробка клієнтської частини всіх модулів;
- 2) бекенд розробник, розробка серверної частини авторизація та профіль користувача;
- 3) бекенд розробник, розробка серверної частини розкладу, нотатків та налаштувань.

Технології (методології):

Front:

Nest.js, Typescript, Redux Toolkit, RTK-Query, SCSS, Headless components, Axios, Jest, RTL, React-hook-form, yup, Playwright, React Spring/Motion, i18n, Storybook, React-recharts, NPM.

Backend:

ASP .NET Web API, Azure Devops, Entity Framework, Rest API, Swagger, Azure Cosmos db, ILogger, Azure AAD, Azure Blob, Azure pipelines.

Критерії (метрики) успішності:

Виконання вимог SRS

Графік виконання:

Протягом 4-го курсу

Програмний продукт, який отримано протягом навчального процесу може бути використаний закладом вищої освіти за призначенням безоплатно і без обмежень у часі.