

Назва: Ігровий програмний застосунок в жанрі Shoot'em-up.

Керівник (product owner): *Матвеев Дмитро Ігорович*

Проблема(и), яку вирішує програмний продукт:

- 1) Можливість нескінченної гри.
- 2) Можливість постійно вдосконалювати навички персонажа.
- 3) Реалізація системи динамічного руху персонажа.
- 4) Можливість гри з різноманітними видами зброї з різними особливостями
- 5) Можливість отримувати сумісний ігровий досвід через мережу.
- 6) Ігровий застосунок, що включає вирішення проблем 1-5 див. вище.

Анотація (мета, основні функції, складові):

- 1) Ігровий застосунок з основними механіками ігор в жанрі shoot'em-up: постійний вплив противників на гравця, система атаки гравця, система переміщення гравця.
- 2) Впровадження ігрових механік для нескінченної гри: можливість постійного вдосконалення навичок персонажа, випадкова генерація карти під час гри, підвищення рівня противника під час гри.
- 3) Впровадження мережевого з'єднання для сумісної гри.
- 4) Ігровий застосунок, що включає вирішення проблем 1-5 див. вище

Початкові дані: визначаються виконавцем із узгодженням із керівником відповідно до документів SRS (Software Requirements Specification) та GDD (Game Design Document).

Джерела: open sources.

Склад команди (ролі, завдання): 3 особи, одна з яких вирішує проблеми 1-2, друга особа, що вирішує проблеми 3-4 та третя особа що вирішує проблему 5. Проблема 6 вирішується усією командою. Також третя особа окрім ролі розробника бере на себе роль геймдизайнера.

Технології (методології) : на розсуд виконавця та команди.

Критерії (метрики) успішності: Виконання всіх вимог SRS та GDD.

Графік виконання: 1.12.2023 - 30.04.2024.

Програмний продукт, який отримано протягом навчального процесу може бути використаний закладом вищої освіти за призначенням безоплатно і без обмежень у часі.