

**Назва**

Веб-система для розповсюдження результатів мистецької діяльності

**Керівник**

Роксана Валеріївна Мельнікова, [roksana.melnikova@nure.ua](mailto:roksana.melnikova@nure.ua)

**Проблема. яку вирішує програмний продукт**

Потрібне місце, де можна розповсюджувати результати мистецької діяльності.

**Анотація (мета, основні функції, складові)**

Веб-система допомагає митцю самостійно вести свою сторінку, слідкувати за статистичними даними та мати можливість передивлятися звітність, займатися розповсюдженням своїх робіт, а також взаємодіяти з користувачами. Саморекламуватися та просувати українську культуру.

**Основні функції:**

- реєстрація користувачів двох типів: митець та поціновувач мистецтва.
- редагування/додавання/видалення контенту адміністратором.
- передивлятися інформацію про виставки, твори мистецтва, про стан замовлення, новини
- робити замовлення
- обробка замовлення, перегляд статистики тощо.
- створення та відсилка повідомлень.
- підписка та отримання інформації щодо вистав для поціновувачів.

**Додаткові функції:**

- створення новин
- можливість вести особистий блог
- зробити запит на твір мистецтва
- коментування творів
- локалізації: українська, англійська, німецька.

**Складові системи:**

- серверна частина;
- клієнтська частина

## **Початкові дані**

- Витвори мистецтва
- Інформація про митця
- Інформація про виставки та новини

## **Джерела**

Системи з аналогічними функціями:

<https://www.sophie Kahn.net/>

<https://www.katevassgalerie.com/>

<https://samanthakeelysmith.com/>

## **Технології (методології)**

- управління проектом - Agile. Scrum;
- веб програмування - React.js та Node.js;
- база даних - безкоштовна з легким розгортанням (наприклад MongoDB);
- тестування залежить від обраних технологій.

## **Критерії (метрики) успішності**

Для визначення успішної реалізації проекту необхідно повністю реалізувати та протестувати наступні функції у веб-системі:

- інтерфейс;
- реєстрація;
- створення замовлення;
- додавання запису блогу;
- перегляд замовлень;
- перегляд отриманих повідомлень;
- оформлення підписки на виставку
- редагування контенту через адмін. панель
- коментування товарів

## **Графік виконання**

- до 30 жовтня - затверджене SRS;
- до 28 лютого - створення прототипів кожних з частин;
- до 20 березня – тестування веб-системи;
- до 20 квітня - апробація.

## **Обов'язкові умови**

1. Кафедра Програмної Інженерії ХНУРЕ має право на безоплатне використання цього програмного продукту без обмеження у часі.