

Назва: Ігровий програмний застосунок в жанрі Fantasy FPS.

Керівник (product owner): Новіков Юрій Сергійович

Проблема(и), яку вирішує програмний продукт:

- 1) Можливість обирати власний спосіб проходження рівнів.
- 2) Можливість продвинутої взаємодії гравця з ігровим середовищем.
- 3) Продвинутий інтелект ворогів.
- 4) Комп'ютерні ефекти, що якісно відображають взаємодію стихій у грі.
- 5) Ігровий застосунок, що включає вирішення проблем 1-4 див. вище.

Анотація (мета, основні функції, складові):

- 1) Ігровий застосунок з основними механіками ігор в жанрі FPS: вільне переміщення по ігровим локаціям, стрільба.
- 2) Виконання ігрових завдань шляхом який обирає гравець: прямолінійне проходження, непомітне проходження, побудова власного шляху.
- 3) Взаємодія стихій у грі, що може призвести до неочікуваних результатів, або нових шляхів вирішення ігрових задач.
- 4) Продвинутий інтелект противників, що ускладнює проходження рівнів прямолінійним шляхом.
- 5) Ігровий застосунок, що включає вирішення проблем 1-4 див. вище.

Початкові дані: визначаються виконавцем із узгодженням із керівником відповідно до документів SRS (Software Requirements Specification) та GDD (Game Design Document).

Джерела: open sources.

Склад команди (ролі, завдання): 2 особи, одна з яких вирішує проблеми 1, 3 та друга особа, що вирішує проблеми 2, 4. Проблема 5 вирішується обома особами.

Технології (методології): на розсуд виконавця та команди.

Критерії (метрики) успішності: виконання всіх вимог SRS та GDD.

Графік виконання: 1.12.2023-30.04.2024

Програмний продукт, який отримано протягом навчального процесу може бути використаний закладом вищої освіти за призначенням безоплатно і без обмежень у часі.