

Назва: Ігровий програмний застосунок у жанрі Action-adventure з елементами RPG.

Керівник (product owner): Новіков Юрій Сергійович

Проблема(и), яку вирішує програмний продукт:

- 1) Можливість використовувати різні види зброї, що дозволить гравцеві адаптуватися до різних ситуацій у бою.
- 2) Можливість вдосконалювати спорядження.
- 3) Реалістична пара як частина гри.
- 4) Ігровий застосунок, що включає вирішення проблем 1-3.

Анотація (мета, основні функції, складові):

Планується створення ігрового застосунку в жанрі Action-Adventure з елементами RPG. Гравець проходить сюжетну кампанію, виконуватиме квести тощо. Він повинен аналізувати ворогів і використовувати доступну зброю для адаптації до ситуацій у бою. Гравцеві також потрібно покращувати свої навички й завдавати точні удари ворогам, бо для використання деякого спорядження потрібно витратити пару та заряд, а їхня доступність повністю автоматично не відновлюється. Завдяки знаходженню необхідних деталей і використанню верстака гравець зможе поліпшувати своє спорядження.

Початкові дані: визначаються виконавцем у співпраці з керівником відповідно до Game Design Document (GDD).

Джерела: open sources.

Склад команди (ролі, завдання):

У складі може бути до 2-х осіб, що реалізують:

- балансування;
- графіку;
- ігрові механіки та механіки ШІ;
- дизайн UI/UX;
- наративний дизайн;
- дизайн рівнів;
- тестування.

Технології (методології): на розсуд виконавця.

Критерії (метрики) успішності: Виконання всіх вимог GDD.

Графік виконання 1.12.2023-30.04.2024.

Програмний продукт, який отримано протягом навчального процесу може бути використаний закладом вищої освіти за призначенням безоплатно й без обмежень у часі.