

## **Назва**

Ігровий програмний застосунок у жанрі 3D Rogue-like шутер від третьої особи.

## **Керівник (product owner)**

Новіков Юрій Сергійович

## **Проблема(и), яку вирішує програмний продукт**

- 1) Можливість головного героя пересуватися, взаємодіяти із ігровими предметами, битися з ворогами.
- 2) Генерація рівнів.
- 3) Можливість штучному інтелекту ворогів взаємодіяти з гравцем та реагувати на його дії.
- 4) Дизайн рівнів.
- 5) User interface.
- 6) Економічна система.
- 7) Ігровий застосунок, що включає вирішення проблем 1-6.

## **Анотація (мета, основні функції, складові)**

За сюжетом гри, гравець виступає в ролі бойового робота, головною метою якого є пройти всі рівні, подолавши всіх ворогів на шляху. Основними функціями є битва з ворогами, знаходження предметів та покращення персонажів гравця. Ігровий світ гри виконаний у стилістиці кіберпанку.

## **Початкові дані**

- SRS (Software Requirements Specification) ;
- GDD (Game Design Document).

## Джерела

Ігрові застосунки зі схожими механіками:

- 1) [https://store.steampowered.com/app/1091500/Cyberpunk\\_2077](https://store.steampowered.com/app/1091500/Cyberpunk_2077)
- 2) [https://store.steampowered.com/app/311690/Enter\\_the\\_Gungeon](https://store.steampowered.com/app/311690/Enter_the_Gungeon)
- 3) [https://store.steampowered.com/app/238010/Deus\\_Ex\\_Human\\_Revolution](https://store.steampowered.com/app/238010/Deus_Ex_Human_Revolution)

## Склад команди (ролі, завдання)

2 особи, одна з яких вирішує проблеми 1-3, та друга особа, що вирішує проблеми 4-6. Проблема 7 вирішується усією командою.

## Технології (методології)

- Управління проектом - Discord, Telegram;
- Програмування - Unreal Engine 5.2.1;

## Критерії (метрики) успішності

Виконання всіх вимог SRS та GDD.

## Графік виконання

01.09.2023 - 31.12.2023.

Програмний продукт, який отримано протягом навчального процесу може бути використаний закладом вищої освіти за призначенням безоплатно і без обмежень у часі.