

## **Request For Proposal**

для бакалаврської кваліфікаційної роботи

121 Інженерія програмного забезпечення

### **Назва**

Веб-система моніторингу продукції на виробництві

### **Керівник (product owner)**

Олійник Олена Володимирівна

### **Проблема(и), яку вирішує програмний продукт**

Як власникам часного бізнесу зручно слідкувати та відстежувати продукцію на виробництві?

### **Анотація (мета, основні функції, складові)**

Веб-система передбачає отримання даних про постачальників, товар (продукцію), поставки до магазину. Робітники можуть отримати повну інформацію по кожному з пунктів. Веб-система також має відслідковувати статистику виробництва та наявність продукції на складі.

Основні функції:

- збір інформації (ручний ввід, таблиці);
- моніторинг статусу відправки;
- отримання статистики та прогнозів за роботою системи.

Додаткові функції:

- повідомлення при закінченні товару;
- повідомлення про статус доставки.

Складові системи:

- серверна частина;
- клієнтська частина (веб);
- мобільний застосунок.

## **Початкові дані**

- форма введення інформації;
- таблиця з даними про товар;
- таблиця з даними про постачальників;
- таблиця з даними складу виробництва;
- API системи.

## **Джерела**

Системи з аналогічними функціями:

[https://www.hopstack.io/?utm\\_source=softwaretestinghelp&utm\\_medium=cpc&utm\\_campaign=wms](https://www.hopstack.io/?utm_source=softwaretestinghelp&utm_medium=cpc&utm_campaign=wms)

[https://www.skuvault.com/pages/warehouse-management-crozdesk?utm\\_source=ecommmanager&utm\\_medium=ppc&utm\\_campaign=best-warehouse](https://www.skuvault.com/pages/warehouse-management-crozdesk?utm_source=ecommmanager&utm_medium=ppc&utm_campaign=best-warehouse)

<https://www.infopluscommerce.com/?r=WMS>

## **Склад команди (ролі, завдання)**

Все виконує одна людина.

## **Технології (методології)**

- управління проектом - Agile. Scrum;
- веб програмування - Java або ASP або скриптові мови;
- база даних - безкоштовна з легким розгортанням (наприклад Google Firebase);
- мобільне програмування має бути кросплатформним (наприклад Flutter, Xamarin, React Native);
- тестування залежить від обраних технологій.

## **Критерії (метрики) успішності**

Для визначення успішної реалізації проекту необхідно повністю реалізувати та протестувати наступні функції у веб-системі:

- інтерфейс;
- реєстрація;
- збір інформації;
- повідомлення адміністратора та клієнта про поставку за каналами (електронна пошта або повідомлення через мобільний застосунок).

### **Графік виконання**

- до 10 грудня - створення прототипів кожних з частин;
- до 20 лютого - тестування;
- до 20 квітня - апробація.

### **Обов'язкові умови**

1. Програмний код публікується у GitHub, як публічний репозитарій відкритий для всіх. У файлі Readme має бути вказано, що **“проект створено як складову бакалаврської кваліфікаційної роботи студента групи ... ПБ спеціальності “Інженерія програмного забезпечення” кафедри Програмної Інженерії ХНУРЕ (<https://se121.nure.ua>)”**.
2. Кафедра Програмної Інженерії ХНУРЕ має право на безоплатне використання цього програмного продукту без обмеження у часі.