Назва
Програмна система для організації практичних занять в автошколі

Керівник (product owner)
Олійник Олена Володимирівна

Проблема(и), яку вирішує програмний продукт
Як мережі автошкіл організувати проведення практичних занять та контролювати прогрес учнів?

Анотація (мета, основні функції, складові):
Мета:
Реалізація програмних веб та мобільного застосунків для організації роботи автошколи та відстеження прогресу учнів для потенційних користувачів – клієнтів мережі автошкіл.

Основні функції:
Веб-система надає можливість записатися на практичний курс до вільного інструктора, записатися на певний час та дату на заняття, а також оплатити його.
Мобільна платформа надає можливість зв’язатися з інструктором у чаті, переглянути досягнуті цілі та ще не опановані навички.
Обидва застосунки дають можливість переглядати та редагувати профіль, переглядати інструкторів та машини й відгуки про них.

Складові:
- серверна (backend) частина;
- база даних;
- клієнтська (frontend) частина;
- мобільний (mobile) застосунок.

Початкові дані:
- документ про успішну здачу теоретичного іспиту;
- форма введення інформації;
- набір початкових веб адрес та налаштувань;
- набір мобільних сторінок та навігація.

Джерела:
Open-source

Склад команди (ролі, завдання)
1) back-end розробник;
2) front-end розробник;
3) mobile розробник;

Також мають бути виконані функції: менеджера, дизайнера, тестувальника та бізнес аналітика проекту.

Технології (методології)
- база даних: MongoDb;
- веб програмування: Express.js, React.js, Typescript;
- мобільна розробка: Kotlin;
- управління проектом: Agile, Scrum.
- тестування залежить від обраних технологій.

Критерії (метрики) успішності:
1) Виконання поставлених цілей та задач;
2) Успішна розробка необхідного функціоналу;
3) Задоволення потреб учасників проекту.

Графік виконання:
01.09.2023 – 30.04.2024
- до 15 жовтня – сформована команда (розподіл ролей), затверджене SRS;
- кожні 2 тижня SCRUM зустрічі;
- до 31 січня – створення прототипів кожної з частин;
- до 29 лютого – тестування;
- до 20 квітня – апробація.

Обов’язкові умови:
1. Програмний код публікується у GitHub, як публічний репозитарій відкритий для всіх. У файлі Readme має бути вказано, що “проєкт створено як складову бакалаврської кваліфікаційної роботи студента групи … ПІБ

спеціальності “Інженерія програмного забезпечення” кафедри Програмної Інженерії ХНУРЕ (https://se121.nure.ua)”.

2. Кафедра Програмної Інженерії ХНУРЕ має право на безоплатне використання цього програмного продукту без обмеження у часі.