

Силабус дисципліни «Основи програмування»

№	Назва поля	Детальний контент, коментарі
1.	Назва факультету	Факультет комп'ютерних наук (КН)
2.	Рівень вищої освіти	Бакалаврський
3.	Код і назва спеціальності	121 Інженерія програмного забезпечення
4.	Тип і назва освітньої програми	Програмна інженерія
5.	Назва дисципліни	Основи програмування
6.	Кількість ЄКТС кредитів	8
7.	Структура дисципліни (розподіл за видами та годинами навчання)	Лекції – 32 Практичні – 24 Лабораторні – 24 Самостійна робота – 158, Сем. контроль – екзамен
8.	Графік вивчення дисципліни	1, осінній семестр навчання
9.	Передумови для навчання за дисципліною	Без обмежень.
10.	Анотація дисципліни	Дисципліна є введенням до програмування. В ній студенти знайомляться з поняттями алгоритму і його програмної реалізації, керуючими конструкціями мови програмування і типами даних, вчать працювати з функціями, масивами, колекціями, об'єктами і класами. Вивчаються базові структури даних, прості алгоритми пошуку і сортування, загальні питання проектування, написання та налагодження програм мовою JavaScript.
11.	Компетентності, знання, вміння, розуміння, якими оволодіє здобувач вищої освіти в процесі навчання	Загальні компетентності: 1.Здатність до абстрактного мислення, аналізу та синтезу інформації 2.Здатність до пошуку, обробки та аналізу інформації з різних джерел. Фахові компетентності: 1.Здатність аналізувати предметні області, ідентифікувати, класифікувати та формулювати вимоги, щодо програмного забезпечення. 2.Здатністю формулювати та забезпечувати вимоги щодо якості програмного забезпечення у відповідності з вимогами, технічним завданням та стандартами.

12.	Результати навчання здобувача вищої освіти	За результатами вивчення дисципліни студенти будуть знати: - керуючи конструкції мови програмування; - базові структури даних; - прості алгоритми пошуку і сортування; - загальні принципи проектування, написання та налагодження програм; вміти: - створювати невеликі програми в імперативній парадигмі; - доцільно використовувати в програмах можливості обраної мови програмування; - користуватися стандартною бібліотекою; - використовувати загальні функції операційних систем та мережі Інтернет.
13.	Система оцінювання відповідно до кожного завдання для складання заліку/екзамену	Для отримання позитивної оцінки здобувач вищої освіти має виконати та захистити всі лабораторні роботи та виконати дві контрольні роботи. Лабораторні роботи загально оцінюються від 1 до 40 балів. Кожна контрольна робота оцінюється від 1 до 30 балів. Найвища загальна оцінка - $100 = 30 + 40 + 40$ балів.
14.	Якість освітнього процесу	Відповідно до дотримання політики академічної доброчесності не припускається в процесі виконання лабораторних і контрольних робіт списування та інших форм плагіату. Зміст дисципліни оновлюється відповідно до сучасної точки зору на основи програмування. Враховуються рекомендації представників ринку праці, щодо змісту робочої програми дисципліни
15.	Методичне забезпечення	Використовуються відкриті українські та іноземні інтернет-джерела, посібники, КНМЗ з дисципліни та навчально-методичні матеріали, які є у наявності в бібліотеці університету
16.	Розробник силабусу	професор каф. ПІ, к.т.н., Бондарєв Володимир Михайлович, volodymyr.bondariev@nure.ua