

Назва

Програмна система для хмарного зберігання особистих файлів

Керівник (product owner)

Олійник Олена Володимирівна

Проблема(и), яку вирішує програмний продукт

Як користувачу отримати доступ до своїх файлів з будь-якого пристрою?

Як користувачу забезпечити безпеку зберігання своїх файлів?

Як користувачу поділитись своїми файлами з іншими користувачами?

Анотація (мета, основні функції, складові):

Мета:

Реалізація програмної системи для хмарного зберігання особистих файлів, що дозволяє користувачам безпечно зберігати, організовувати та ділитися своїми файлами через веб- та мобільний інтерфейси.

Основні функції:

1) Перегляд файлів

- a) Відображення у вигляді списку - усі файли та директорії зображені у вигляді списку
- b) Попередній перегляд файлів - для текстових файлів (.txt), пдф-файлів (.pdf), а також відео, аудіо та зображень
- c) Інформація про файл - додаткове меню з інформацією про файл (дата завантаження, оновлення, розмір файлу тощо)
- d) Домашня сторінка - коренева директорія

2) Пошук, сортування та фільтрація файлів

- a) Пошук - за назвою по всім директоріям
- b) Фільтрація - за типом файлу та датою створення
- c) Сортування - за назвою, датою оновлення та розміром

3) Управління файлами

- a) Завантаження файлів з пристрою користувача
- b) Завантаження файлів з хмари на пристрій користувача
- c) Видалення файлів
- d) Переміщення та перейменування файлів
- e) Копіювання файлів

4) Доступ до файлів за посиланням

- a) Приватний - тільки для власника облікового запису
- b) Обмежений - за поштою для певного списку користувачів
- c) Публічний - для усіх користувачів

Складові:

- Серверна (backend) частина;
- Клієнтська (frontend) веб-частина;
- Мобільний (mobile) застосунок.

Початкові дані:

- Облікова інформація про користувача, що включає в себе його електронну пошту та пароль до облікового запису;
- Файли користувача, їх метадані.

Джерела:

Open sources.

Склад команди (ролі, завдання):

- 1) backend-розробник;
- 2) frontend-розробник;
- 3) mobile-розробник.

Технології (методології):

- база даних: MongoDB;
- backend розробка: мова програмування Go;
- frontend розробка: мова програмування TypeScript, React;
- mobile розробка: мова програмування TypeScript, React Native;
- Управління проєктом: Agile, Scrum.

Критерії (метрики) успішності: виконання всіх вимог SRS.

Графік виконання:

01.09.2024 – 30.04.2025

- до 15 жовтня – сформована команда (розподіл ролей), затверджений SRS;
- кожні 2 тижня SCRUM зустрічі;
- до 31 січня – створення прототипів кожної з частин;
- до 29 лютого – тестування;
- до 20 квітня – апробація.

Обов’язкові вимоги:

- Програмний код публікується у GitHub, як публічний репозитарій відкритий для всіх. У файлі Readme має бути вказано, що “проєкт створено як складову бакалаврської кваліфікаційної роботи студента групи ... ПБ спеціальності “Інженерія програмного забезпечення” кафедри Програмної Інженерії ХНУРЕ (<https://se121.nure.ua>)”.

- Кафедра Програмної Інженерії ХНУРЕ має право на безоплатне використання цього програмного продукту без обмеження у часі.