

Назва: Програмна система для підтримки інтерактивного вивчення лексики іноземної мови з функціями спільного редагування, тестування та змагань.

Керівник (product owner): Широкопетлева Марія Сергіївна, Олійник Олександр Олександрович

Проблема(и), яку вирішує програмний продукт:

Гейміфікація процесу вивчення іноземної мови шляхом формування карток, на підставі яких можна створити словник та перевіряти знання.

Анотація (мета, основні функції, складові):

Система має забезпечувати функціонал створення та редагування персональних і загальнодоступних словників, додавання зображень до карток, проведення тестів на основі словникових наборів, організацію змагань для перевірки знань у реальному часі, а також аудіо-тести. Важливим аспектом є контроль якості введених термінів, можливість повідомлення про помилки та механізм їх оскарження.

Основні функції системи:

- Ведення карток та складання своїх словників
- Організація доступу до словників з можливістю редагування набору слів
- Перевірка словників із залученням ШІ
- Формування тестів та тестування користувача за словниками
- Підтримка загальнодоступних словників
- Організація змагань для декількох користувачів в реальному часі, налаштування змагань
- Організація аудіо-тестів
- Підтримка системи нагород
- Формування рейтингів користувачів

Початкові дані: Визначаються виконавцями із узгодженням із керівником відповідно до документа SRS.

Джерела: open sources.

Аналоги:

- <https://quizlet.com/ua>
- <https://uk.duolingo.com/>
- <https://www.busuu.com/en>

Склад команди (ролі, завдання): 4 студенти, розподіл за ролями: back-end – розробник, front-end – розробник, mobile розробник, QA

Технології (методології):

- Серверна частина - ASP.NET, ORM Dapper
- Клієнтська частина - React + TS
- СУБД - MS SQL Server

- Мобільний застосунок - Kotlin.

Критерії (метрики) успішності:

Проект виконаний за встановленим графіком. Кінцевий результат проекту відповідає вимогам зазначеним у SRS.

Графік виконання: за графіком навчального процесу 2024/25 навч.року та відповідно до затвердженого календарного плану.

Програмний продукт, який отримано протягом навчального процесу може бути використаний закладом вищої освіти за призначенням безоплатно і без обмежень у часі.