

Назва: Програмна система відео-стрімінгу

Керівник (product owner): доц.каф. ПІ Ворочек О.Г.

Проблема(и), яку вирішує програмний продукт:
програмний продукт, призначений для організації зручних відеотрансляцій

Анотація (мета, основні функції, складові):

Базова функціональність:

- мікро-сервісну архітектуру
- можливість вести прямі трансляції
- можливість дивитися прямі трансляції у якості від 144p до якості джерела або максимальної, яку підтримує система
- чат до прямої трансляції
- модерація чата привілейованими користувачами (визначаються творцем каналу)
- авторизація
- реєстрації
- 2FA
- пошук
- можливість обрати теги(мітки) трансляції

Компоненти системи:

- веб інтерфейс (React чи Angular)
- серверна частина, яка відповідає за все, окрім обробки відео (представлена у вигляді мікро сервісів) (ASP.NET/NodeJS)
- серверна частина, яка відповідає тільки за обробку відео

В цілому, у цю систему можна додати функціонал відеохостингу, тоді окрім прямих трансляцій, з'явиться можливість публікації відео, коментарі, система оцінювання.

Початкові дані:

WebRTC video conference demo <https://codeda.com/webrtc-video-conferencing-demo>

Джерела:

<https://webrtc.org/getting-started/overview>

Склад команди (ролі, завдання):

Бек-енд девелопер, архітектор

Фронт-енд девелопер, тестувальник

Технології (методології) :

React чи Angular, ASP.NET/NodeJS, WebRTC

Критерії (метрики) успішності:

Реалізований MVP

Графік виконання:

Аналіз проблемної області, вимог до архітектури, робота з вимогами – 1 лютого 2025

Проектування – 1 березня 2025

Розробка та тестування – 1 травня 2025

Програмний продукт, який отримано протягом навчального процесу може бути використаний закладом вищої освіти за призначенням безоплатно і без обмежень у часі.